








Artikelen in de SoftwareBus over programmeren

Op deze pagina vindt u artikelen over de educatieve programmeertaal Scratch die in de SoftwareBus zijn verschenen. Ze zijn te downloaden in PDF formaat.

Notabene:

- Overname van artikelen is slechts toegestaan met VOORAFGAANDE schriftelijke toestemming van de redactie van de SoftwareBus!
- Artikelen van minder dan een jaar oud (nu vanaf 2023-6) zijn alleen voor leden van CompUsers en abonnees van de SoftwareBus beschikbaar.
- Artikelen van minder dan een half jaar oud (nu vanaf 2024-3) zijn alleen beschikbaar voor abonnees van de SoftwareBus.

Om indien nodig als lid en/of abonnee te worden herkend zal u eerst worden gevraagd in te loggen.

2024-1		Programmeren met Linux: In zijn intro zegt Henk Siewert: De reden dat computeraars overstappen naar Linux zijn onder meer de uitgebreide programmeermogelijkheden. Van programma's op de computer zelf tot het communiceren met de Raspberry Pico en Arduino's. In dit artikel zien we wat daarvoor nodig en beschikbaar is.
2024-1		PlatformIO: Een artikel van André Reinink over programmeren. Hij vraagt zich af: Chaotische ontwikkelomgeving of een geniale oplossing voor overzichtelijk programmeren? De aanwijzingen en adviezen zijn helder.
2022-6		HCC!programmeren: De Interessengroep HCC!programmeren houdt wekelijks online sessies programmeren met de programmeertalen Liberty BASIC, Visual BASIC.NET, Python, Pascal en Games programmeren met UNITY. Maandelijks zijn er fysieke sessies in De Bilt en Amstelveen. Door Gordon Rahman.
2022-4		Versleuteling van een reeks bytes (2): Hans Lunsing laat zien hoe dit algoritme in FreeBASIC kan worden geprogrammeerd. FreeBASIC is een moderne, veelzijdige BASIC-programmeertaal. Zijn compiler, fbc (van FreeBASIC Compiler), wordt uitgebracht onder een open source licentie, de GPL versie 2, en is dus gratis te gebruiken. Hij is beschikbaar voor zowel Linux als Windows.
2022-3		Versleuteling van een reeks bytes, bijvoorbeeld een tekst of een heel bestand: Om berichten tussen twee personen uit te wisselen zonder dat derden mee kunnen lezen, en om informatie in het algemeen privé te houden, worden die berichten en informatie versleuteld tot geheimschrift. Alleen iemand die over de juiste sleutel beschikt kan het geheimschrift ontcijferen (ontsleutelen) tot leesbare tekst dan wel bruikbare informatie. Hans Lunsing beschrijft in deze bijdrage een door hem ontwikkeld symmetrisch versleutelingsalgoritme. De sleutel is een getal dat heel groot kan zijn, en daarom in principe erg moeilijk te achterhalen is.
2022-1		BASIC in historisch perspectief: Een waardevol artikel, geschreven door Hans Lunsing, waarin hij het ontstaan en de vervolghistorie van BASIC uitgebreid weergeeft. Een zo goed als compleet overzicht van allerlei aspecten van deze programmeertaal.
2021-5		Een introductie in Basic: Door de goede contacten die we hebben met o.m. de Interessengroep Programmeren, kwam aan de orde dat Gordon Rahman van deze groepering graag een stukje over BASIC wilde schrijven in onze SoftwareBus. Dat artikel vind je hier.

2016-2



Programmeren: jong geleerd, oud gedaan! Boekbespreking door Hein van Dijk. Meer computerles op school is korte tijd een hype geweest. Helaas wordt het belang van dit vak nog te weinig onderkend en het ziet er niet naar uit dat de digibetie zal verdwijnen. In de slipstream van de hype zijn er een aantal computerboeken voor de jeugd verschenen, waaronder de vier hieronder besprokene. Doet u zo'n boek cadeau aan een kind en gaat dat ermee aan de slag, dan zal dat kind u eeuwig dankbaar zijn.