

● Meta Quest 2 ●

Erhard Braas

Tijdens de HCC!kennisdag van 17 juni konden de bezoekers een VR-bril opzetten.

Zoals bekend: VR staat voor 'virtual reality', oftewel 'een mogelijke, door de mens bedachte werkelijkheid'.



Afbeelding 1: Meta Quest 2

Deze bril was een Meta Quest 2, voorheen Oculus Quest 2, met 128 GB intern geheugen.

De videowerkgroep Digivideo heeft al jaren terug VR-brillen uitgeprobeerd en, afhankelijk van de gebruikte apparatuur, met een steeds beter resultaat.

Waren het eerst nog houders waar een telefoon in geschoven werd, nu zijn de VR-brillen al een heel stuk krachtiger. Die rekenkracht heeft wel het nadeel dat de bril ofwel zwaarder wordt of dat, in het geval van een draadloze bril, de accuduur beperkt is. De meeste brillen worden dan ook met een kabel verbonden aan een computer, zodat de bril continu van stroom en data wordt voorzien.

Het gebruik van die kabel beperkt wel de bewegingsvrijheid van de gebruiker, ook al zijn er kabels van wel vijf meter!

Voor deze Kennisdag had ik de VR-bril gehuurd in plaats van aangeschaft en wel om de volgende reden: De Meta Quest 2 kostte op dat moment € 400,-. Het huren van de bril kwam op ongeveer 60 euro, dus mocht er die dag geen interesse zijn, dan had het tenminste niet te veel geld gekost en waren we wel een ervaring rijker.

Dat het huren van apparatuur kennelijk helemaal niet zo vreemd is, daar kwam ik al gauw achter op het moment dat ik een beetje ging zoeken.

Prijzen variërend van € 60 per dag tot € 60 per maand zijn heel gewoon.

Uiteindelijk kwam ik bij Grover uit, een Duitsland gevestigd bedrijf, dat ook met een volledig Nederlandse website werkt. Contact leggen gaat alleen via chats(bots) en zodra de bot er niet uit komt krijg je een reactie van een medewerker na een dag...

Huren is eigenlijk een abonnement afsluiten en de kortste periode is een maand. Heb je binnen die maand de apparatuur teruggestuurd dan wordt ook het abonnement beëindigd.

Betalen kan helaas alleen met een creditcard, iets waar ik met dit soort dingen niet echt een fan van ben, maar goed... Na de registratie en acceptatie kun je de apparatuur be-

stellen en afrekenen en ik moet zeggen: dit ging allemaal heel makkelijk. Met drie werkdagen kwam het pakketje binnen en wat bleek: de VR-bril was gloednieuw.

Bij het uitpakken en de gebruiksaanwijzing lezen komt één van de grote nadelen van deze bril naar voren: je bent verplicht een account te hebben bij Facebook of Meta.

Heb je eenmaal die horde genomen, dan kun je met behulp van een USB-C-kabel de bril van stroom voorzien en filmbestanden overzetten. In eerste instantie leek dat niet te lukken, totdat bleek dat de Oculus/Meta-app nodig is. Een beetje rond kijken op het web doet vaak wonderen...

Standaard heb je ook twee gratis spellen na de registratie van de bril, te weten Space Pirate en Golf.



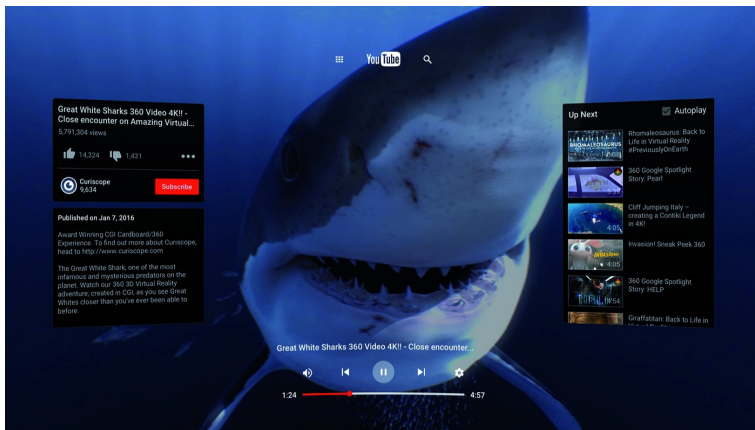
Afbeelding 2: Best-golf-vr-games-oculus

Met een beetje oefening lukt Golf wel aardig, maar Space Pirate vind ik zelf toch leuker, een beetje drones vernietigen! Grappig is dan hoe goed de bril de exacte positie weet en hoe de bewegingen van de bril in de spellen overeenkomen. Dit maakt het realisme een stuk groter dan bij de brillen waar een telefoon in ging.



Afbeelding 3: Space Pirate

Ook grappig is hoe kinderen eerst een beetje onverschillig kunnen reageren als je vraagt of ze de bril op willen, en als ze hem eenmaal op gehad hebben, graag toch nog eens willen.



Afbeelding 4: SpacePirate

Helaas waren er wat weinig bezoekers tijdens de Kennisdag, maar toch was het wel een aantrekkelijk object. Zelfs bij mensen die de bril niet op deden, om welke reden dan ook, gaf het wel een mooi aanknopingspunt om met bezoekers in gesprek te gaan over techniek, en ook dat is belangrijk bij onze vereniging.



Afbeelding 5: Spelers in volle actie

Ook zal het tijdens de komende CompUfair en de HCC-kennisdag (respectievelijk 7 en 16 september a.s.) weer mogelijk zijn kennis te maken met deze mooie techniek.

Ook is het mogelijk opnames te bekijken die met een 360 gradencamera gemaakt zijn.



Graag tot ziens op een of beide dagen.