

—● Mijn hobby ondersteunt mijn hobby's —●

Evert Vinkenborg

Lang geleden, toen mijn werkzaamheden mij met het verschijnsel 'computer' confronteerden, bedacht ik vrij snel dat dit een geweldige sparring-partner kon zijn. Je geeft het ding een opdracht en die wordt uitgevoerd als dat mogelijk is. Geen gezeur van wat bedoel je nou eigenlijk, maar soms zelfs een verklaring waarom er niets gebeurt.

Omdat muziek een grote rol speelt in mijn leven werd de computer daar al snel bij betrokken voor het maken van partituren, uittesten van meerstemmige partijen en archiveren van muziek. En voor spelletjes.

Nog langer geleden had ik de kans gekregen om het zweefvliegen te leren. Dat heb ik een paar jaar gedaan, maar toen bleek het meer tijd te kosten, dan ik beschikbaar had en dus moest ik er mee stoppen. De herinneringen bleven. De eerste solovlucht, het zoeken naar thermiek, zorgen dat je een goede landing maakte.

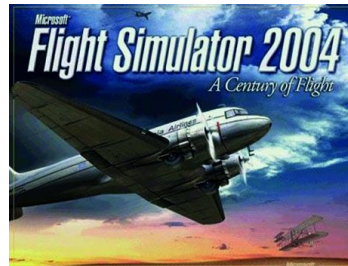


Het scherm Air Traffic Control

En toen was er, zo'n 20 jaar geleden, *Flightsimulator*. Het vliegen bleek redelijk aan te sluiten op mijn ervaringen met zweefvliegtuigen, en het gebruik van de motor wende ook snel, mede omdat alle motoren gezamenlijk bediend konden worden. Een moeilijk punt is het correct vliegen van bochten, omdat je altijd recht op je stoel blijft zitten.



Scherm om een vliegtuig toe te voegen aan jouw versie van FS.



Je kunt het op de *turn and bank meter* in de gaten houden, maar dat voelt niet natuurlijk aan.

De coördinatie van ailerons en richtingsroer kan aan de computer worden overgedragen, maar dan worden landingen met zijwind of sliplandingen veel moeilijker.

Toch zijn er veel realistische aspecten in *Flightsimulator*.

Zo hebben wat proefjes met de propellor pitch mij duidelijk gemaakt dat dat eigenlijk de versnellingsbak van het propellorvliegtuig is.

Er zijn op internet ook allerlei uitbreidingen beschikbaar, zoals vliegtuigen, vliegvelden en scenery (plattegronden), betaald of als freeware, die aan het *Flight Simulator* pakket kunnen worden gekoppeld. Voor mij is het scenerypakket NL2000 een van de toppers.

Het geeft een beeld van Nederland, helaas zoals het er een paar jaar geleden uitzag, met een hoge resolutie, waarop de meeste huizen en andere zaken terug te vinden zijn.

Bij demonstraties op de *CompUfair* start ik vaak van Soesterberg, vlieg over het H.F. Witte Centrum en daarna over forten van de Nieuwe Hollandse Waterlinie.



Vliegen over de Nieuwe Hollandse Waterlinie.

Het is jammer dat Microsoft de ondersteuning van *Flight Simulator* heeft beëindigd. FS2004 draait niet op Windows 10 maar gelukkig nog wel op Windows 8, 7 en zelfs XP. Gooi het dus niet weg. Meer weten? Kom even langs op de *CompUfair*.